

Ю. В. Козубенко\*

## О ПОНЯТИИ «ПРОГРАММЫ ДЛЯ ЭВМ» И ИНФОРМАЦИИ КАК РОДОВОМ ПОНЯТИИ ПО ОТНОШЕНИЮ К ПРОГРАММАМ ДЛЯ ЭВМ

*Статья посвящена анализу содержательного соотношения понятий компьютерной информации и программ для ЭВМ. С этой целью в статье рассматриваются: информация, заложенная в идее программы, воплощенной в ее алгоритме и отраженной в существенных признаках формулы изобретения; информация, содержащаяся в названии программы, ее символике, оригинальном изображении; компьютерная информация; информация как совокупность данных и команд, предназначенная для функционирования ЭВМ (в режиме авторского права).*

*Ключевые слова: программа для ЭВМ, компьютерная информация, ноу-хау, авторские права, патент, интеллектуальная собственность*

*The article explains the substantial correlation between computer information and software. There are the following: information contained in a program idea, algorithm and formula of invention; information contained in a program name, its symbol, original image; computer information and information as data and command combination intended for computer operations (under the copyright law).*

*Key words: software, computer information, know-how, copyright, patent, intellectual property*

Прежде всего необходимо выяснить, что понимается под программами для ЭВМ. На деле это оказывается не так просто.

Помимо собственно правового регулирования данной сферы, с программами для ЭВМ в первую очередь имеют дело информатика, программирование, программная инженерия, которые обладают своими понятийными аппаратами. В компьютерном сленге вместо указанного термина используется слово «софт», которое, пожалуй, одним из первых применил профессор Принстонского университета Джон Тьюки в 1958 г. в статье, опубликованной в журнале «Американский математический ежемесячник»<sup>1</sup>.

Аналогичная терминология содержится в международном стандарте ISO/IEC 2382-1<sup>2</sup>, в котором под «софтвером» — программным обеспечением — понимается любая часть программ, процедур, правил и документации для систем обработки информации, однако программа (компьютерная программа) определяется как синтаксический блок, соответствующий правилам конкретного языка программирования и состоящий из объявлений и утверждений или инструкций, необходимых для выполнения определенных функций и задач или разрешения проблем.

Примечательно, что именно программное обеспечение (а не программа, являющаяся видовым понятием по отношению к программированию) согласно названному стандарту классифицируется на следующие виды: прикладная программа, системная программа, вспомогательная программа, системная документация, программный пакет,

\* Козубенко Юрий Вячеславович — кандидат юридических наук, доцент кафедры уголовного процесса Уральского государственного юридического университета (Екатеринбург). E-mail: yuri.kozubenko@usla.ru.

<sup>1</sup> Цит. по: Leonhardt D. John Tukey, 85, Statistician; Coined the Word Software // The New York Times. 2000. 28 July. P. 15.

<sup>2</sup> Шуткин Л. В. Термины и определения стандарта ISO/IEC 2382-1 // URL: <http://www.morepc.ru/informatisation/iso2381-1.html>.

переносимость (по отношению к программе), программная инженерия и операционная система.

В США, например, стандарт ISO/IEC 2382-1 служит основой для определения терминов в нормативных правовых актах, регулирующих сферу информационных технологий. Суть использования международных терминов в США заключается в следующем: в законе на основе международного толкования термина формулируется его расширенное определение, необходимое для эффективного применения данного закона; потом это определение переходит в подзаконные нормативные акты. По свидетельству Л. Бентли и Б. Шермана, поскольку понятия «компьютерные программы» и «программное обеспечение» неравнозначны, ЕС распространил понятие «компьютерные программы» на команды, «зашитые» в интегральные схемы (т. е. так называемые встроенные программы)<sup>1</sup>. Кроме того, по мнению названных авторов, «компьютерные программы» охватывают исходный текст, ассемблерные подпрограммы и объектный код.

Согласно Модельному закону Всемирной организации интеллектуальной собственности 1978 г. «Об охране компьютерного программного обеспечения» компьютерная программа — совокупность выраженных в словах, кодах, схемах или в любой другой форме, помещенных на носитель, откуда они могут считываться машинным способом, команд, на основании которых компьютер — электронное или иное подобное устройство, предназначенное для обработки информации, — выполняет определенные функции и задачи. Схожую дефиницию дает Закон США «Об авторском праве»: компьютерная программа — это «совокупность указаний и высказываний, предназначенных для прямого или иного использования в компьютерной технике в целях достижения определенного результата».

Очевидно, что подобные неконкретные формулировки в нормативных правовых актах ЕС приводят к весьма неожиданным решениям. Так, при комментировании постановления «О правовой охране программного обеспечения» высказывалось мнение о возможности признания рисунков с изображением компьютерных игр подготовительным проектировочным материалом для компьютерной программы, который выступает в качестве разновидности литературного произведения, а к последнему традиционно относятся компьютерные программы<sup>2</sup>. Правда, согласно законодательству Соединенного Королевства Великобритании компьютерные программы *приравниваются* к литературным произведениям.

К слову, российский законодатель также пошел по этому пути, отнеся подготовительные материалы, полученные в ходе разработки программы для ЭВМ, к самим программам (ст. 1261 ГК РФ). К сожалению, аналогичная дефиниция программ для ЭВМ содержалась в Законе РФ «О правовой охране программ для электронно-вычислительных машин и баз данных»<sup>3</sup>. При этом ее значение очень близко к значению программного, или пользовательского, интерфейса. Несмотря на то что программный интерфейс представляет собой *совокупность средств и методов*, при помощи которых пользователь взаимодействует с электронно-вычислительной машиной, он может использоваться при создании как прикладных программ, так и системных компонентов. В первом случае он мало чем отличается от подготовительных материалов, полученных при разработке программы для ЭВМ: ведь средствами могут выступать и команды, и данные, представленные в объективированной форме.

Как видно, пользовательский интерфейс не ограничивается внешним видом программы, его структура намного сложнее. Но даже при таком упрощенном понимании

<sup>1</sup> Бентли Л., Шерман Б. Право интеллектуальной собственности: авторское право / пер. с англ. В. Л. Вольфсона. СПб., 2004. С. 112.

<sup>2</sup> Статья 4 Договора ВОИС по авторскому праву от 20 декабря 1996 г. (СПС «КонсультантПлюс» (документ опубликован не был).

<sup>3</sup> О правовой охране программ для электронно-вычислительных машин и баз данных: Закон РФ от 23 сентября 1992 г. № 3523-1 // Рос. газ. 1992. 20 окт.

заметно, что некоторые элементы пользовательского интерфейса можно с большой долей уверенности отнести к подготовительным материалам разработки программы для ЭВМ.

Кроме того, понятие программы для ЭВМ тесно связано с понятием информации. Так, существует возможность в рамках режима свободного использования программ для ЭВМ воспроизвести и преобразовать объектный код в исходный текст, т. е. декомпилировать программу для ЭВМ. Это означает работу с информацией, заложенной в программу, в целях достижения способности одной программы для ЭВМ к взаимодействию с другими программами, которые могут взаимодействовать с декомпилируемой программой (п. 3 ст. 1280 ГК РФ). Иными словами, термин «программа для ЭВМ» тесно связан с представленностью информации в объективной реальности, например в виде идей и принципов, заложенных в основу программы для ЭВМ или какого-то из ее элементов. Как уже отмечалось, это могут быть варианты организации пользовательского интерфейса и алгоритма, или, в частности, языки программирования. Помимо программного интерфейса существуют так называемые подпрограммы, которые изначально появились как средство оптимизации программ по объему занимаемой памяти, т. е. по принципу исключения идентичных блоков кода в программе.

Таким образом, каждый раз, обращаясь к вопросу государственной политики в сфере использования программ для ЭВМ, мы имеем дело с информацией, лежащей в их основе. Вместе с тем не всякая информация относится к области правового регулирования, несмотря на признание ее в свое время отдельным объектом гражданских прав (ст. 128 ГК РФ). Например, информация о содержании результатов интеллектуальной деятельности (интеллектуальной собственности) не является и не может являться объектом интеллектуальных прав. Таковым выступает исключительно охраняемая законом информация, которую используют только уполномоченные на то лица либо иные лица с их согласия и строго определенным способом. Это возможно в порядке закрепления права на использование информации, заложенной в основу программы для ЭВМ, с помощью процедуры патентования или в силу того, что информация становится конфиденциальной из-за распространения на нее режима «ноу-хау».

Таким образом, информация выступает родовым понятием по отношению к программам для ЭВМ, в результате чего ее можно трактовать в следующих аспектах:

информация, заложенная в идее программы, воплощенной в ее алгоритме и отраженной в существенных признаках формулы изобретения;

информация, содержащаяся в названии программы, ее символике, оригинальном изображении;

компьютерная информация;

информация как совокупность данных и команд, предназначенных для функционирования ЭВМ (в режиме авторского права).

Также немаловажно рассмотрение программ для ЭВМ как объекта гражданского оборота, представляющего коммерческую ценность, ибо «достижения, не имеющие прикладной ценности, не представляют интерес для экономического оборота и не становятся объектом правовой охраны»<sup>1</sup>, а также вряд ли могут стать объектом государственной политики.

Наконец, программы для ЭВМ представляют практический интерес прежде всего с точки зрения содержания, а не формы, и требуют определения своего правового режима в рамках системы особого рода. Охрана прав на программы для ЭВМ по системе авторского права нецелесообразна.

<sup>1</sup> Дозорцев В. А. Понятие и система исключительных прав // Право и экономика. 1995. № 15–16. С. 28–29.



### Библиография

*Leonhardt D.* John Tukey, 85, Statistician; Coined the Word Software // The New York Times. 2000. 28 July.

*Бентли Л., Шерман Б.* Право интеллектуальной собственности: авторское право / пер. с англ. В. Л. Вольфсона. СПб., 2004.

Договор ВОИС по авторскому праву от 20 декабря 1996 г. // СПС «КонсультантПлюс» (документ опубликован не был).

*Дозорцев В. А.* Понятие и система исключительных прав // Право и экономика. 1995. № 15–16. О правовой охране программ для электронно-вычислительных машин и баз данных: Закон РФ от 23 сентября 1992 г. № 3523-1 // Рос. газ. 1992. 20 окт.

*Шуткин Л. В.* Термины и определения стандарта ISO/IEC 2382-1 // URL: <http://www.morepc.ru/informatisation/iso2381-1.html>.